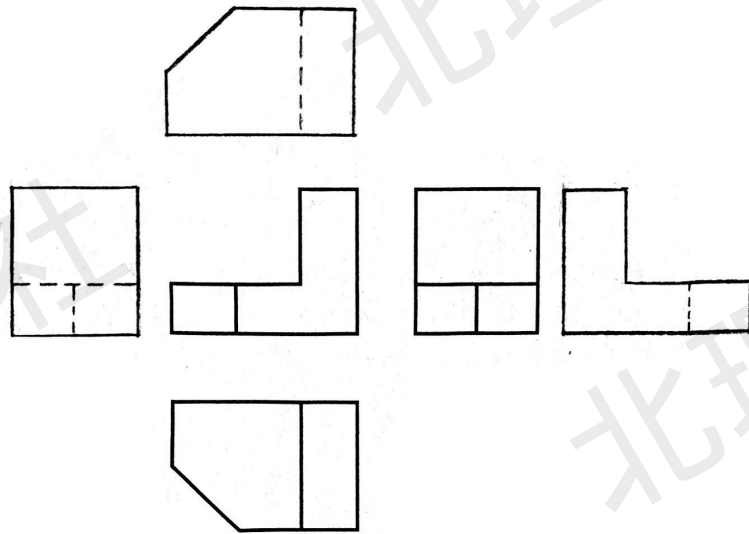


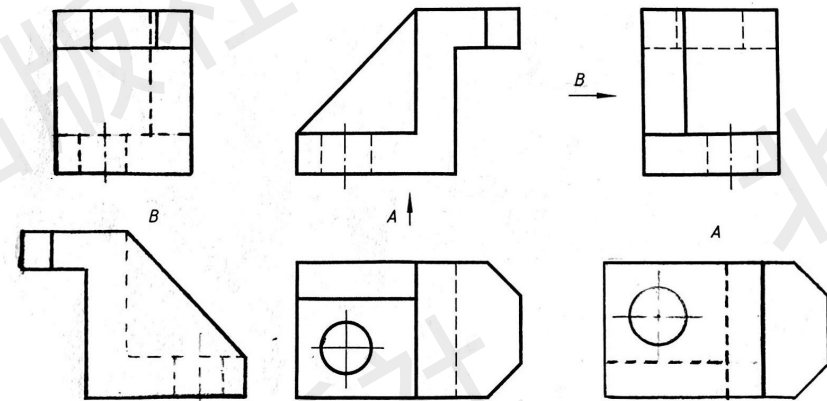
# 模块五答案

5-1

1.

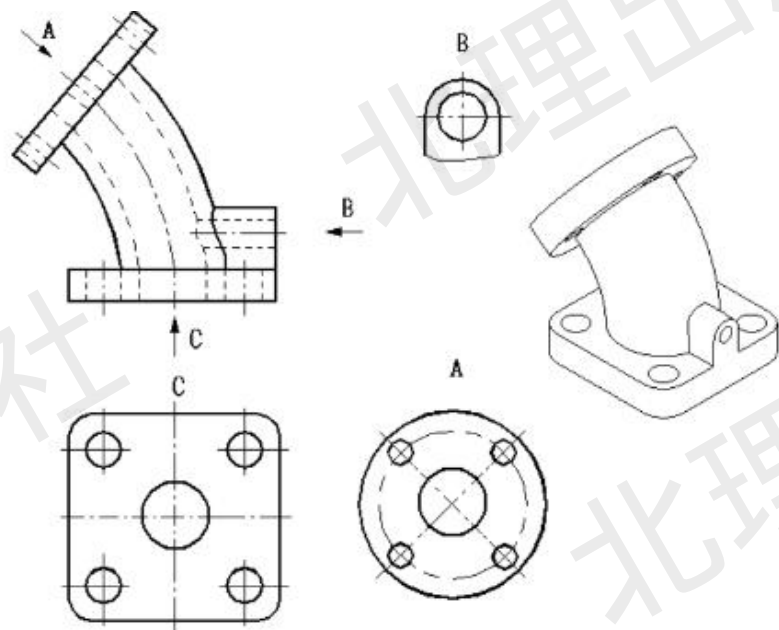


2.

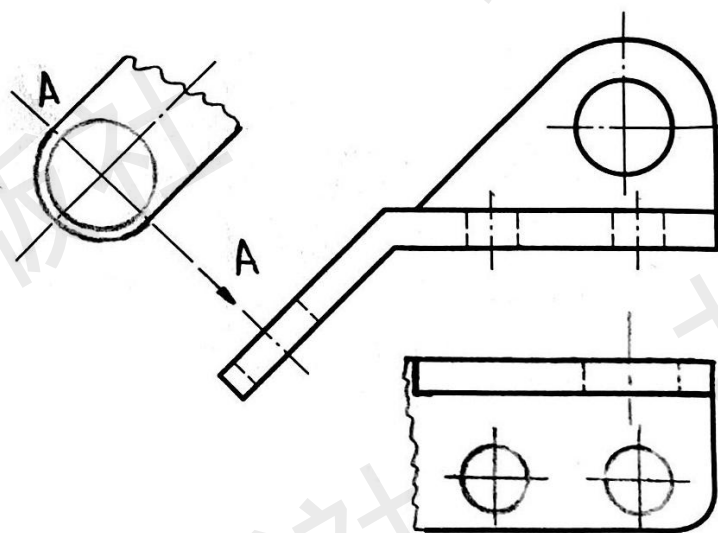


5-2

1.

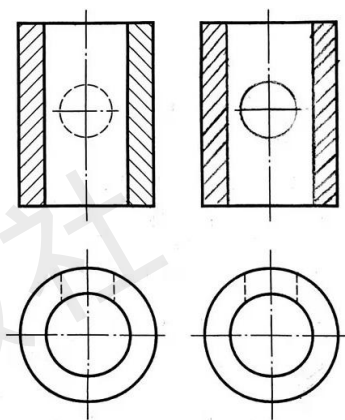


2.

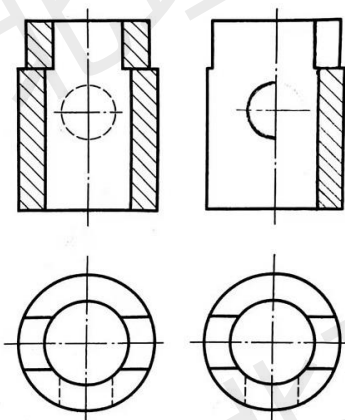


5-3

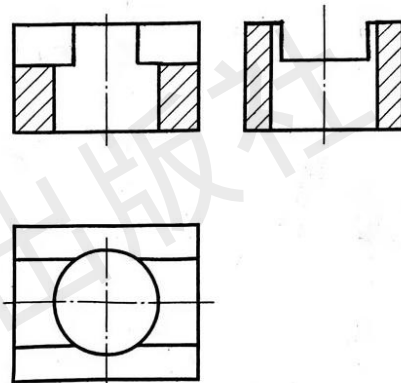
1.



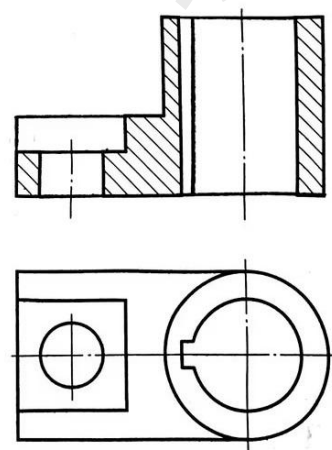
2.



3.

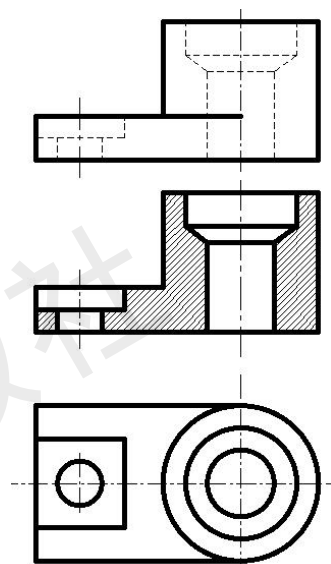


4.

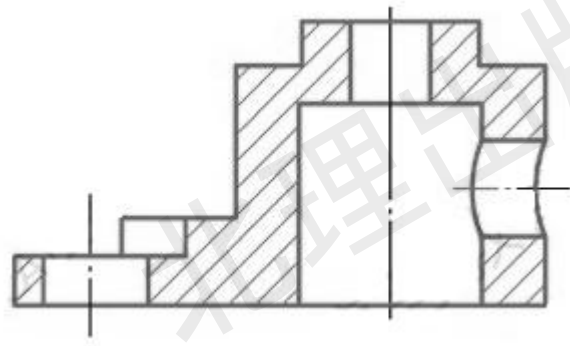


5-4

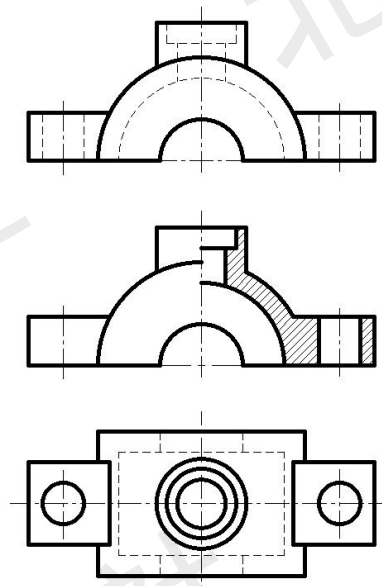
1.



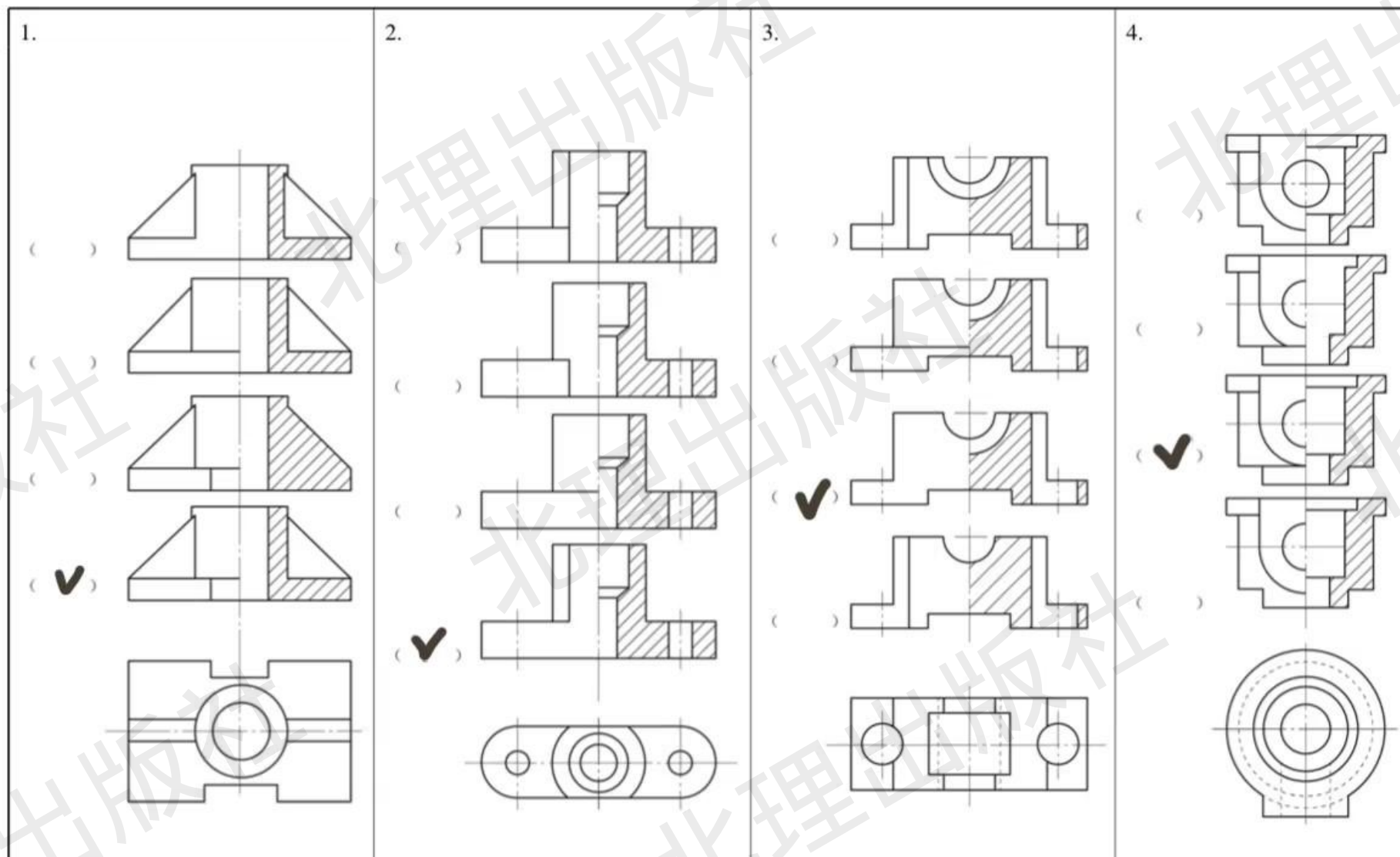
2.



3.

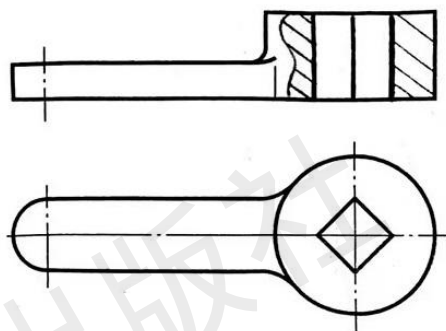


5-5

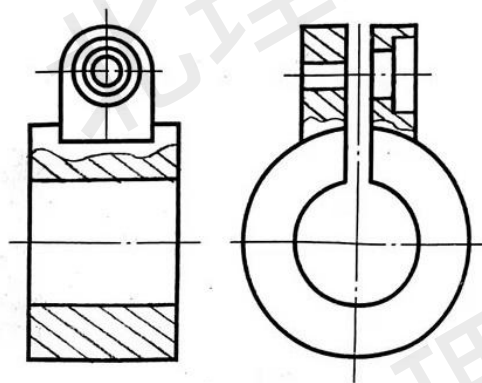


5-6

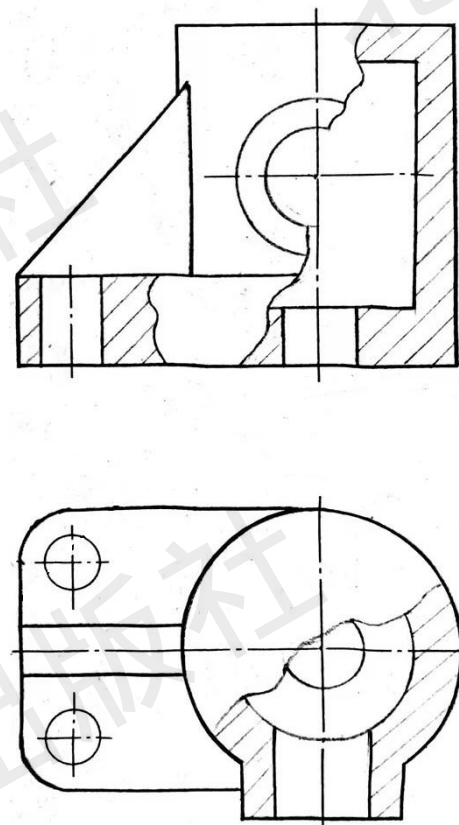
1.



2.

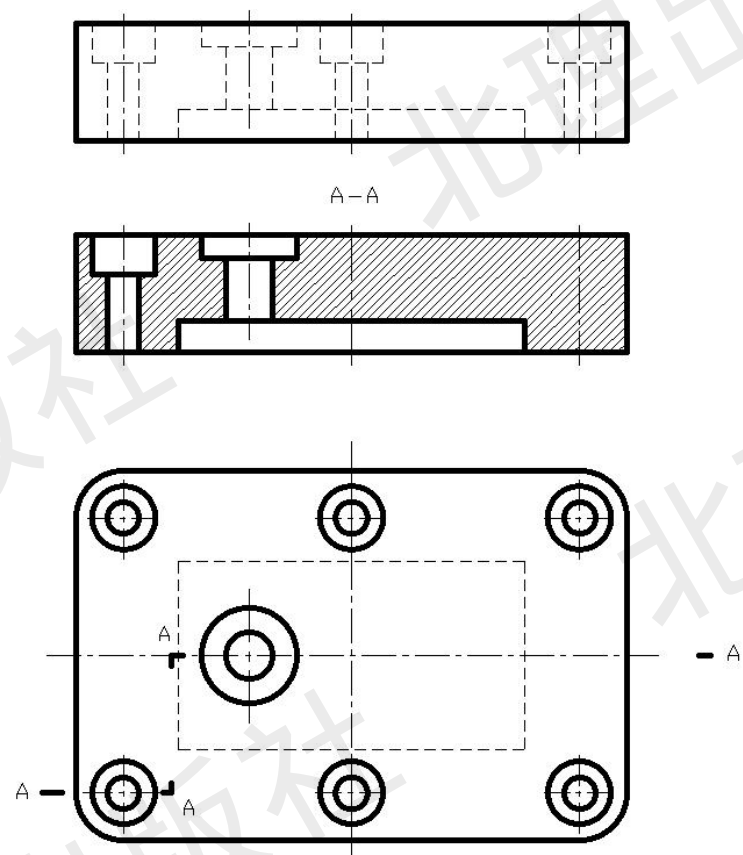


3.

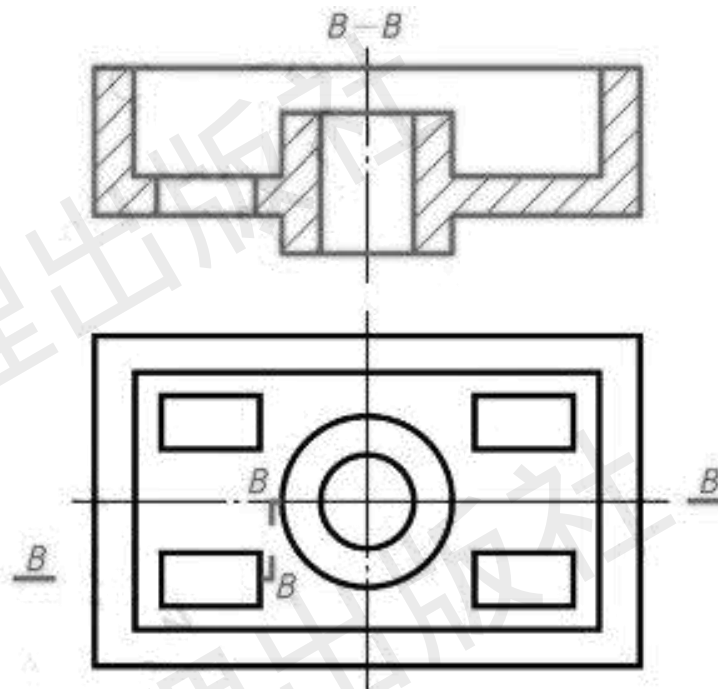


5-7

1.

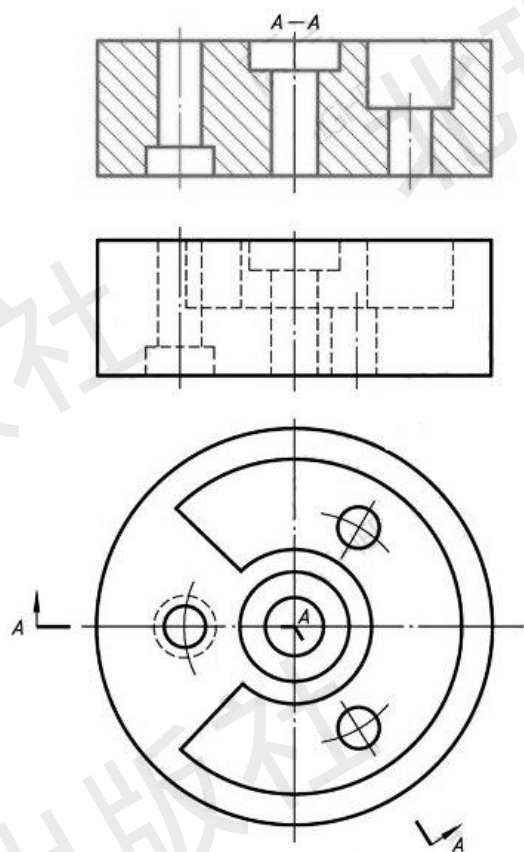


2.

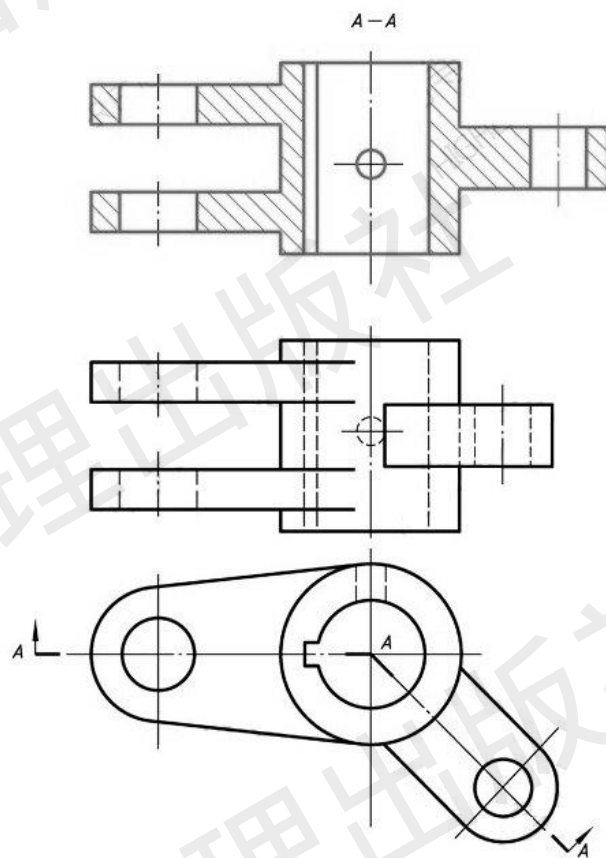


5-8

1.



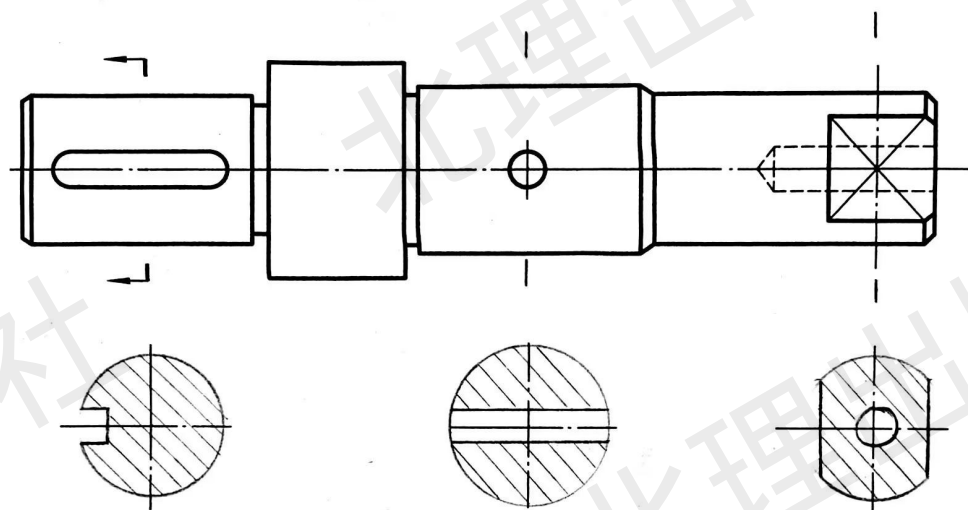
2.



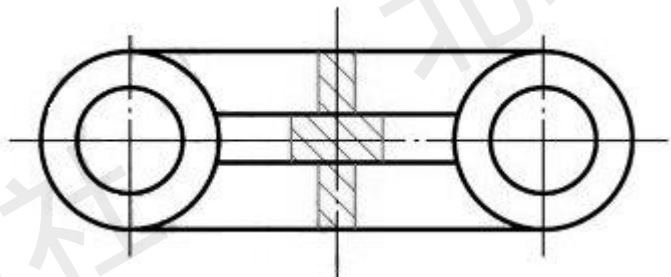


5-9

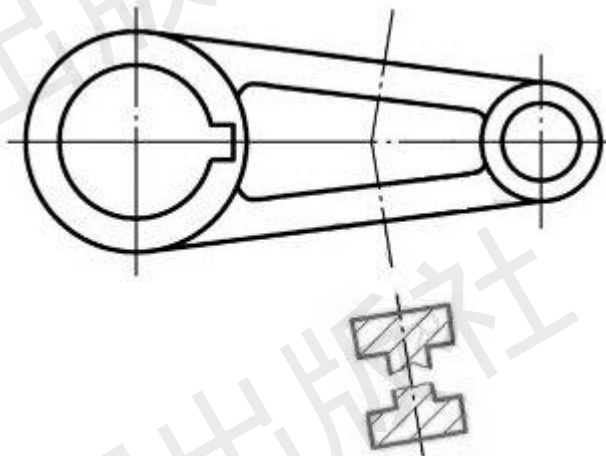
1.



2.



3.



5-10

1.

- (1) 用于表达机件外形的视图包括基本视图、向视图、局部视图、斜视图等四种。
- (2) 向视图是可以自由配置的基本视图。
- (3) 对于机件倾斜结构的外形可用斜视图表达，在未被投射部分的断裂处一般用波浪线表示。
- (4) 机械图样中，获得剖视图的剖切面有单一剖切面、多个平行的剖切面、多个相交的剖切面等三种。
- (5) 在剖视图中，根据剖切范围的多少，分为全剖、半剖、局部剖等三种。

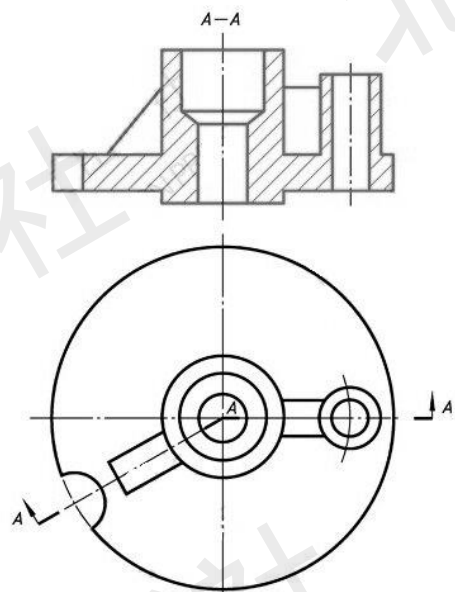
(6) 在剖视图中，剖切面与机件接触的部分称为断面，对于金属材料，同一机件所有的剖面线的方向和间距均应相同。

(7) 移出断面图是画在视图轮廓线之外的断面图。重合断面图的轮廓线用之内实线画出。

(8) 将机件的部分结构用大于原图形所采用的比例画出的图形，称为局部放大图。

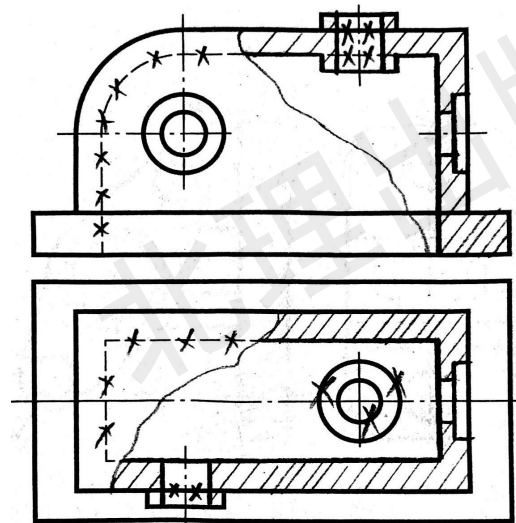
(9) 第一角画法是将被表达的机件放在观察者与投影面之间；第三视角画法则将投影面放在观察者与物体之间。

2.



4.

3.



5.

